



## Faculty Handbook

Academic Year 2016-17

Trattamento digitale dei contenuti

Dott. Luca Paolino

<b>Nome del modulo</b>	<b>Trattamento digitale dei contenuti</b>
<b>Prerequisiti</b>	Nessuno
<b>Numero di crediti</b>	12
<b>Anno accademico</b>	2016/2017
<b>Obiettivi del modulo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CONOSCENZA E CAPACITÀ DI COMPrensIONE:</b> Il corso introduce gli studenti ai concetti fondamentali dell'informatica, per assicurare allo studente una adeguata padronanza del linguaggio, degli aspetti relativi al funzionamento dei moderni calcolatori e alle applicazioni software. In particolare, durante il corso gli studenti avranno la possibilità di studiare le componenti di un computer e l'utilizzo di applicativi software;</li><li>• <b>CAPACITÀ DI APPLICARE CONOSCENZA E COMPrensIONE:</b> Gli studenti saranno in grado di usare un approccio sistematico e organizzato per descrivere le componenti di un computer. Inoltre, gli studenti saranno in grado di utilizzare applicativi software per la gestione dei dati;</li><li>• <b>AUTONOMIA DI GIUDIZIO:</b> Gli studenti dovranno essere in grado di valutare e scegliere gli opportuni strumenti software da applicare in contesti specifici e per obiettivi specifici;</li><li>• <b>ABILITÀ COMUNICATIVE:</b> Gli studenti acquisiranno la padronanza dei meccanismi e degli strumenti che caratterizzano la comunicazione mediante tecnologie informatiche;</li><li>• <b>CAPACITÀ DI APPRENDIMENTO:</b> Il corso mira a sviluppare la capacità di apprendimento degli studenti che consenta loro di aggiornare continuamente le proprie conoscenze e competenze, proponendo argomenti di approfondimento da studiare autonomamente.</li></ul>

<b>Programma dei moduli</b>	<p>Al termine del corso lo studente avrà conoscenze riguardo i seguenti punti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trattamento dell'informazione e strumenti per il trattamento dell'informazione: in questa prima parte lo studente apprenderà alcuni concetti basilari del corso, la terminologia e gli obiettivi;</li> <li>• L'informazione e la sua codifica: questo modulo descrive in maniera più dettagliata il concetto di informazione, di rappresentazione booleana e codifica dei dati;</li> <li>• L'elaborazione e la strutturazione dell'informazione: vengono introdotti, in questo modulo, i concetti di problema computabile, algoritmi e solvibilità;</li> <li>• I linguaggi per la formalizzazione dell'informazione: questo modulo presenta alcuni linguaggi di programmazione, i concetti di istruzione e strutture dati;</li> <li>• La trasmissione dell'informazione: questo modulo descrive il concetto di rappresentazione digitale ed analogica;</li> <li>• Le infrastrutture hardware: questo modulo descrive i concetti basilari delle architetture hardware: CPU, memorie, bus;</li> <li>• Le infrastrutture software: questo modulo presenta i concetti basilari del sistema operativo: gestione dei processi, gestione della memoria e il file system;</li> <li>• Le infrastrutture di rete: in questo modulo vengono descritte le principali architetture di rete.</li> <li>• Introduzione alle basi di dati</li> <li>• Sviluppo tramite CMS</li> </ul>
<b>Testi obbligatori</b>	<p>Introduzione ai sistemi informatici 4/ed  Donatella Sciuto, Giacomo Buonanno, Luca Mari  ISBN: 9788838664315  Giugno 2008</p>
<b>Bibliografia aggiuntiva</b>	<p>Slide del corso, Materiale su JOOMLA</p>
<b>Docenti</b>	<p>Dott. Luca Paolino PhD</p>
<b>Tutor</b>	
<b>Valutazione del modulo</b>	<p>Prova scritta e progetto</p>